



**PAPER – OPEN ACCESS**

## Pelatihan Perancangan Website untuk Siswa SMK Karya Serdang Lubuk Pakam untuk Menciptakan Start-Up dan Social Entrepreneurship

Author : Asima Manurung, dkk  
DOI : 10.32734/anr.v5i1.2162  
Electronic ISSN : 2654-7023  
Print ISSN : 2654-7015

*Volume 5 Issue 1 – 2022 TALENTA Conference Series: Agriculturaan & Natural Resources (ANR)*



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NoDerivatives 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/).  
Published under licence by TALENTA Publisher, Universitas Sumatera Utara



## Pelatihan Perancangan Website untuk Siswa SMK Karya Serdang Lubuk Pakam untuk Menciptakan *Start-Up* dan *Social Entrepreneurship*

Asima Manurung, Normalina Napitupulu, Katrin Jenny Sirait, Desmon Gunadi Siagian, Arya Rahmanda, Bayu Imantama Putra Surbakti, Annisa Ayu Ardita, Julia Lowrensa Br. Tarigan, Indri Regita Br Silalahi

Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sumatera Utara, Medan, Sumatera Utara, Indonesia

asima1@usu.ac.id

### Abstrak

Dalam era Society 4.0 menuju 5.0 ini, usaha atau bisnis yang dimiliki harus dapat dijalankan secara digital agar dapat bersaing dengan baik dengan usaha atau bisnis lainnya. Website merupakan salah satu platform yang dapat digunakan untuk menjalankan usaha atau bisnis secara digital. Website penting untuk dimiliki karena website akan memuat informasi penting tentang usaha atau bisnis atau bisa dikatakan menjadi wajah bagi usaha atau bisnis yang dijalankan. Website pun sebaiknya ditampilkan dengan semenarik mungkin agar dapat menarik para pelanggan. Oleh karena itu, pengabdian dilakukan pada SMK Karya Serdang Lubuk Pakam agar siswa-siswi dapat mendesain sendiri website yang dimiliki saat membuka usaha atau bisnis nantinya. Selain itu, kegiatan ini juga bertujuan untuk memberikan pelatihan Start-Up dan Social Entrepreneurship sehingga siswa-siswi memahami dan mampu mengaplikasikan pengetahuannya sehingga mampu menjadi wirausahawan muda yang kreatif dan inovatif dalam melakukan pengembangan pemasaran usaha siswa-siswi nantinya.

Kata Kunci: Desain Website; *Start-Up*; *Social Entrepreneurship*

### Abstract

*In this era of Society 4.0 to 5.0, a business must be run digitally in order to compete well with other businesses. Website is one of the platforms that can be used to run a business digitally. The website is important to have because the website will contain important information about the business or it can be said to be the face of the business being run. The website should also be displayed as attractively as possible in order to attract customers. Therefore, service is carried out at Karya Serdang Lubuk Pakam Vocational Highschool so that students can design their own websites when opening a business later. In addition, this activity also aims to provide Start-Up and Social Entrepreneurship training so that students understand and are able to apply their knowledge so that they are able to become creative and innovative young entrepreneurs in developing the business marketing of students later.*

Keyword: *Website Design; Start-Up; Social Entrepreneurship*

## 1. Pendahuluan

Dalam menghadapi era *Society* 4.0 menuju 5.0 dibutuhkan *skill* dan keterampilan yang mumpuni dalam menguasai internet karena internet sukses mengubah cara berkomunikasi, mengekspresikan diri, atau mengubah cara memasarkan sebuah produk dalam dunia perdagangan [1]. Pendidikan yang berkaitan tentang teknologi dan internet perlu diterapkan sejak dini agar generasi muda kita bisa bersaing dengan baik.

Teknologi internet berkembang semakin pesat seiring penemuan web browser oleh Timothy Jhon “Tim” Berners Lee [2]. Jumlah dari situs web terus berubah setiap detik. Berdasarkan situs *Necraft’s*, saat ini tercatat ada sekitar lebih dari 1.19 miliar situs *website* yang berada di internet. Dari sekian miliar *website* yang ada tercatat 199 juta lebih situs yang aktif hingga Januari 2021. Web tersebut terdiri dari portal berita, *company profile*, *online shop* dan blog [3].

*Website* banyak digunakan sebagai sarana penyebaran informasi dan publikasi, karena *website* memiliki kelebihan yaitu dapat menjangkau pengguna internet kapan dan di mana saja. Hal ini menyebabkan banyaknya muncul organisasi maupun perusahaan baru yang dapat digolongkan sebagai *Startup Entrepreneurship* yang membuat bisnis dengan memanfaatkan internet melalui pemasaran menggunakan *website*. Selain itu *website* juga merupakan sarana dengan biaya murah untuk mempromosikan suatu produk dan jasa. Namun tidak semua orang dapat membangun dan membuat *website*. Perlu keahlian dan keterampilan khusus untuk membuat dan mengisi *website* dengan baik agar *website* yang dimiliki bisa menarik dan mudah untuk digunakan atau *user friendly* [4].

Pengetahuan dalam membuat sebuah *website* bisa didapatkan melalui kursus dan *training* yang dilaksanakan oleh suatu lembaga keahlian. Namun tentunya kursus dan *training* ini membutuhkan biaya yang tinggi. Berdasarkan hal tersebut, kegiatan ini dilaksanakan sebagai salah satu wujud pengabdian dosen dan mahasiswa D3 Teknik Informatika Universitas Sumatera Utara agar para siswa-siswi memperoleh pemahaman dan pengetahuan mengenai cara pembuatan web yang menarik dan dengan harapan siswa/i SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dapat menjadi *Start-Up* dan *Social Entrepreneurship* berikutnya dengan ide bisnis yang baru. Alasan dipilihnya sekolah SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dalam pengabdian ini adalah karena sekolah SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam merupakan sekolah kejuruan yang memiliki jurusan yang sedikit dan siswa-siswinya memiliki latar belakang ekonomi menengah ke bawah yang terdapat di Kecamatan Lubuk Pakam Kabupaten Deli Serdang. Selain itu, sekolah ini juga memiliki fasilitas penunjang yaitu Laboratorium Komputer dan jaringan internet yang sangat dibutuhkan dalam melakukan kegiatan pengabdian ini.

## 2. Metode

Peserta dari pelatihan ini dikhususkan untuk seluruh siswa-siswi kelas XII SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dikarenakan siswa-siswi kelas XII yang akan lulus menjadi alumni dan segera mencari pekerjaan atau berwirausaha. Kegiatan dilakukan setelah pulang sekolah.

Kegiatan ini akan dilaksanakan pada kurun waktu Juli 2022 sampai dengan Agustus 2022 yang bertempat di Laboratorium Komputer SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dengan tujuan, meningkatkan keahlian dan pengetahuan siswa dalam mengembangkan web. Metode yang digunakan dalam kegiatan pengabdian ini adalah proyek, membuat web, dan *workshop*. Materi yang disampaikan meliputi pengantar dan perkembangan pembuatan web, hingga mengupload ke *hosting* sebuah web yang berada di internet. Untuk keberlanjutan dari pelatihan yang diberikan, mitra akan diberikan buku, jurnal dan bahan pendukung untuk mendesain web, sehingga pembelajaran mengenai *website* ini dapat diteruskan oleh guru teknologi informatika.

Pelaksanaan Pengabdian ini akan dilakukan dalam dua tahapan besar, yaitu:

1. Pelatihan penyiapan rencana proses pelatihan pembuatan *website* dalam pembuatan modul atau bahan ajar .
2. Pelatihan pembuatan *website* secara langsung kepada siswa dengan metode proyek dan *workshop*.

Metode yang akan dilakukan pada pelaksanaan pengabdian ini adalah:

1. Mengirim surat kesediaan SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam bahwa siswa/i bersedia untuk mengikuti pelatihan.
2. Pengecekan kesiapan laboratorium komputer agar dapat digunakan dengan baik pada saat pelaksanaan pelatihan.

## 3. Hasil dan Pembahasan

Kunjungan tim pengabdian ke SMK Karya Serdang Lubuk Pakam dilaksanakan sebanyak 8 kali, 1 pertemuan untuk *focus group discussion* (FGD), 6 pertemuan untuk pelatihan, dan 1 pertemuan sebagai penutup. Semua pertemuan dilakukan secara tatap muka.

### 3.1. Focus Group Discussion (FGD)

FGD dilaksanakan pada hari Selasa, 19 Juli 2022. Kegiatan ini bertujuan untuk melakukan diskusi awal tentang apa saja yang akan dilakukan saat pengabdian. Manfaat apa yang akan didapat oleh siswa-siswi, sehingga mereka dapat tertarik untuk melakukan pelatihan ini.



Gambar 1. Pelaksanaan FGD

### 3.2. Pelatihan

Pelatihan dilakukan 2 kali dalam seminggu dan materi diberikan dari modul yang sebelumnya sudah dibuat oleh tim.

Tabel 1. Materi Pelatihan

Materi pertemuan pertama	Desain Web I
Materi pertemuan kedua	Desain Web II
Materi pertemuan ketiga	Pengenalan Mobile Programming
Materi pertemuan keempat	Digipreneurship I: From Creative Mind to Solutive Product
Materi pertemuan kelima	Digipreneurship II: Digital Marketing
Materi pertemuan keenam	Digipreneurship III: Risiko yang Mungkin Terjadi dalam Berwirausaha Digital

Untuk pelatihan desain website, siswa-siswi diajarkan di laboratorium komputer sekolah dan siswa-siswi tersebut langsung mempraktikkan apa yang diajarkan pada komputer masing-masing. Siswa-siswi sangat antusias untuk melakukan praktik dalam membuat desain website dalam setiap pertemuan.

Untuk pelatihan tentang menjadi Start-Up dan Social Entrepreneurship, siswa-siswi diajarkan dengan penjelasan mengenai materi. Siswa-siswi juga tetap antusias dalam mendengarkan penjelasan materi yang diberikan oleh tim.



Gambar 2. Pelaksanaan Pelatihan

### 3.3. Penutupan

Penutupan dilakukan pada 29 Agustus 2022. Penutupan kegiatan pengabdian dilakukan di ruang laboratorium sekolah, tempat di mana pelatihan desain web dilakukan. Penutupan dihadiri ketua dan seluruh anggota tim pengabdian, kepala sekolah, dan seluruh peserta pelatihan.



Gambar 3. Pelaksanaan Penutupan

#### 4. Kesimpulan

Pelatihan desain *website* agar dapat menjadi *Start-Up* dan *Social Entrepreneurship* yang diberikan kepada siswa-siswi dapat meningkatkan pengetahuan yang diperlukan nantinya jika ingin membuka usaha atau bisnis. Siswa-siswi yang sebelumnya masih kurang familier dengan desain *website* menjadi paham dan bisa mengikuti dengan baik apa yang telah diajarkan oleh tim. Dan juga pengetahuan tentang *Start-Up* dan *Social Entrepreneurship* yang sebelumnya masih dalam kategori cukup, meningkat menjadi baik.

#### Ucapan Terima Kasih

Tim pengabdian kepada masyarakat mengucapkan terima kasih kepada Lembaga Pengabdian Pada Masyarakat Universitas Sumatera Utara (LPPM USU) yang telah memfasilitasi pengabdian ini. Terima kasih juga kepada pihak mitra, yaitu SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam yang telah kooperatif dalam pelaksanaan pengabdian ini.

#### Referensi

- [1] T. L. D.P, Handriyanto, A. Noviani dan M. M. Adha, "Civic Literacy: Sebagai Upaya dalam Mempersiapkan Warga Negara Menuju Era Society 5.0," E-Prosiding Seminar Nasional Virtual Pendidikan Kewarganegaraan, pp. 449-455, 2021.
- [2] D. Darmawan, Desain dan Pemrograman Website, Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2013.
- [3] S. D. Winarso, R. Diansyah, E. Arribe dan A. , "Pelatihan Pembuatan Web sebagai Media Informasi, Publikasi dan Promosi Bagi Siswa SMK Bina Insan," Jurnal Pengabdian Untuk Mu NegeRI, vol. 3, pp. 14-17, 2019.
- [4] R. K. Muljono, Digital Marketing Concept, Jakarta: PT Kompas Gramedia, 2018.